

Themenkorb für das Fach Informatik 2023/24

1	VBA: Steuerelemente
2	VBA: Algorithmen
3	BLENDER: Objekte erstellen und bearbeiten
4	BLENDER: Texturen, Beleuchtung, Kamera
5	ROBOTS: Fernsteuern, Programmierung fixer Abläufe
6	ROBOTS: Programmieren mit Sensoren, künstliche Intelligenz
7	GRAFIK UND BILDBEARBEITUNG: Vektorgrafiken, Gestaltung von Logos
8	GRAFIK UND BILDBEARBEITUNG: Pixelgrafiken, Fotobearbeitung
9	JAVASCRIPT: Ausgabe und Eingabe, Variablen, IF-Abfrage
10	JAVASCRIPT: Schleifen, Arrays, Funktionen
11	WEBDESIGN: HTML-Code erstellen und bearbeiten, Texte, Bilder, Links
12	WEBDESIGN: Website mit mehreren Unterseiten, Box-Modell